

# COURSES

## 課程簡介



確立  
QUALITECH



創意科技有限公司  
INNOVATION LTD.

## 目錄

序言	●	2
公司資料	●	3
中小學培訓班服務	●	4
LEGO創意機械人設計課程	●	6
創意印刷Easy Go!	●	8
影片拍攝及製作課程	●	10
相片修改及編輯課程	●	12
校園小記者培訓課程	●	14
網上遊戲製作課程	●	16
電腦遊戲製作課程	●	17
三維立體遊戲製作課程	●	18
三維立體模型課程	●	19
電腦動畫製作課程	●	20
個人網頁製作課程	●	21
電子賀卡設計課程	●	22
電腦音樂製作課程	●	23
數碼彩繪製作課程	●	24
趣味數學研習班	●	25
資訊科技挑戰獎勵計劃	●	26
課程優點	●	30
相片集	●	32

## 序言

過去十年，香港政府致力推行資訊科技教育，由早期五年策略中注重基礎設備以至近期重點發展電子化及網上學習。利用多媒體學習工具去啓發學生的多元化創意思維是教育的新趨勢，以迎合香港知識爲本的社會發展，及知識產業的人才需求。

確立創意科技有限公司一直協助學校配合資訊科技教育重點發展，以創意媒體爲主的教學方針，務求透過講座、課程及活動，啓發學生創意學習思維，讓他們真正達到與時並進、終身自學的態度去面對未來社會發展的新機遇，更秉承我們教育理念「創意教育、創建未來」。

# I. 公司資料

## 1. 公司背景

確立創意教育中心 (Qualitech Innovation Training Centre) 最初由四名本港大學講師及導師成立。創立者有鑑於在這個科技主導，日新月異的世紀，更凸顯發展學生創意思維及資訊科技能力之重要性。本公司成立目的為全港中小學提供優質的校本培訓課程服務，包括資訊科技培訓課程、功課輔導課程、加強輔導課程、多元智能課程、課外活動課程、暑期課程及教師培訓課程等。至今已有多所學校、社區中心選用我們提供的服務，成績有目共睹，亦得到學界之認同。

為配合多元化業務發展，於二零零五年六月，我們正式易名為 — 確立創意科技有限公司 (簡稱: 確立創意)，同時亦增設多項不同種類的資訊科技教育支援服務，包括開發出「SWIMS校園網上管理平台」及「學生課程評估系統」，兩個系統也可以結合本公司開發的「內聯網行政系統」。

本公司最近亦積極參與公益活動，透過捐獻、合作及免費顧問服務加深對社會貢獻的承諾。

## 2. 使命及遠景

踏入新學年的同時，亦是確立創意踏入業務新里程的重要時刻，經過數年的堅持與積極發展，面對過不同的喜樂辛酸，更與大眾一起見證了非典襲港、教改風波、學童雙失問題等困難時刻，確立創意仍然緊守崗位，繼續以堅毅不屈的專業精神為學界提供服務，以一顆無私教育者之心全心全意貢獻社會。

為配合及擴充業務發展，確立創意科技有限公司於旺角區設立分區部門，包括導師培訓部及技術支援部。讓我們有更充足的空間，為更多學校提供優質卓越的服務。

## 3. 課程導師及顧問團隊

我們的導師團隊主要由大學及大專生組成，部份導師更具碩士學歷，教育顧問團包括多名現職大學講師、導師、及中小學教師。

## II. 中小學培訓班服務

### 1. 本公司培訓班沿革

本公司從舉辦傳統I.T課程得到了寶貴的教學經驗及師生回應，確定了電腦資訊科技對啓發學生創意思考有莫大的實用性及有效性，所以最近本公司作出一項針對課程編制上的重大決定 — 以創意媒體教學主導之培訓班，以下是我們的中小學培訓班服務之簡介：

本公司致力幫助學校

- 在校內建立一個有趣及充滿創意的學習環境。
- 為學生提供一個優良的學習平台，促進師生間於課堂外的交流。
- 提高學生運用資科技的能力以迎接資訊科技新年代。
- 以資訊科技作為工具，協助推動教學範式轉向。
- 培養學生的資訊素養及辨別是非的批判能力，使他們能選取正確的資訊，並轉化為知識。
- 培養學生成為主動而具探究精神和創意的學習者，達致「學會學習」的目標。

### 2. 一站式完善配套服務

為真正減輕教師們沉重的工作負擔，確立創意科技有限公司提供一站式的完善配套服務，由課程內容設計，課堂安排，筆記及講義制作，學生報名安排及印製課程通告及證書等，均可為校方代勞。

備註：

- 每個課程都包括課程講義及筆記，而學生完成課程並達八成或以上出席率，可獲發證書以作鼓勵。
- 課程完結後，我們會安排一些比賽活動，以鼓勵學生在課堂外主動學習的態度及令學生更深入了解課程上學到的知識。
- 網上學習評估系統：每位學員均獲發一張「學習評估卡」，學員、家長及導師可以隨時登入由本公司開發之「學習評估系統」，透過此系統，可以隨時查閱學員在課堂上之表現、進度及導師的評語。

- 師資及師生比例：每班學生人數超過十五人，將提供主講導師及輔助導師各一名。
- 檢討及跟進：學生完成課程，導師會為每個學生作一個學習評估及報告，令老師，家長及學員更了解學員的強弱項，提高將來學習編排的效果，以作檢討及改善，藉以提供更優質教學服務。

### 3. 專業管理

每校設有一位課程主任，負責管理及跟進導師教學進度。課程主任會於開課前與校方配合，商討課程內容、課堂時間及地點之安排，確保能夠配合校方資源及學生進度，並會每星期與駐校導師進行會議，保證課程質素及效益。

### 4. 學生及導師意見

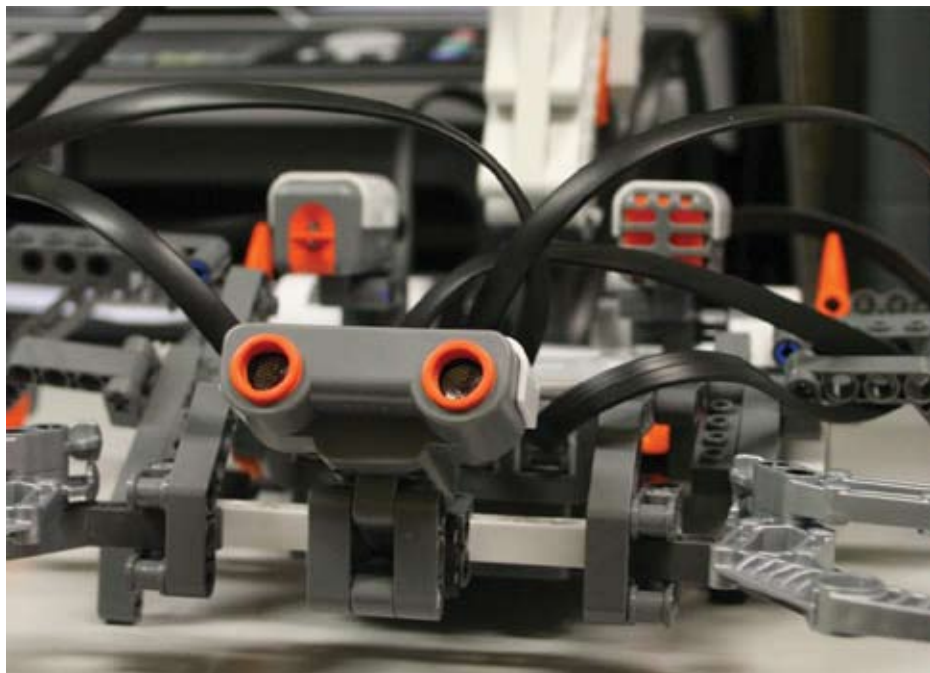
透過問卷調查及學習評估得知他們認為課程既輕鬆又能學以至用，有九成學員希望下一學年可以再次參加同樣課程。

培訓班導師反映他們在最後一堂時，收到學生送給他們的感謝及自製禮物，感謝他們耐心的教導及照顧，導師都感到非常安慰和高興。



# 01 COURSE

## LEGO 創意機械人設計課程



### 課程簡介

1998年樂高積木(LEGO)有限公司推出的原版 MINDSTORMS 機器人創作系統 (Robotics Invention System) 獲得突破性的成功，備受全球教育界推崇，成為全球教育者眼中最頂尖的啟發思維、創意，機器人學習和創作之平台。直到2006年，樂高積木再運用各種新技術的優勢，例如32位元處理器、新馬達系統、高性能感測器、藍芽無線通訊，以及加強的軟體開發工具等，推出了LEGO MINDSTORMS NXT。

新版本的LEGO NXT提供直覺且功能強大的開發環境，可以做點選拖曳的圖示程式設計。對較年幼的使用者(小學同學)而言，可以簡單快速的創作及開發程式，而年長的使用者(中學同學)則能為其機器人建立更加複雜的程式。基於LEGO NXT提供的強大開發環境，不論對於年幼兒童、中小學生或至科學家和工程師而言，都能從學習中得益。人人可砌機械人，已經不是夢話。

## 課程目的

誘導同學靈活思考、激發潛能。課程透過小組活動，培養同學對機械人的興趣，讓同學增強解決問題能力及建立團體精神。

完成課程後同學能：

- 增強問題解決能力
- 理解機械人運作原理
- 建立團體精神
- 發揮創意



## 課程特色

- 認識獨特機械元件
- 啟發創意
- 訓練邏輯思維能力
- 學習編寫不同層次的電腦程式
- 輕鬆學習，舒緩功課壓力

## 課程內容

初級課程內容

- 基本機械人設計及認識LEGO MINDSTORMS NXT
- LEGO機械人程式編寫基礎
- 感應器應用與控制
- 專題研習

中級課程內容

- 變數之應用及實作
- 藍芽通訊
- 力學及齒輪運用
- 進階專題研習



高級課程內容（以夏令及冬令營形式進行）

- 高級課程主要進行專題研習，務求同學學會團隊合作，啟發思維，發揮創意。
- 參加者將分為小組，運用LEGO積木及電腦程式設計、組裝機械人，進行線路追蹤、投擲物件及射龍門等競賽。
- 參加者必須發揮團隊合作及析疑解難的精神，結合工程設計及電腦程式的技巧，才可望在比賽中勝出。
- 每項比賽後導師均會有詳盡賽後講解，讓同學了解及明白成功或失敗的原因，使同學們能學到技巧智識之同時，亦能了解自己的長處及短處，同學們往往能在此課程獲益良多。

## 學員對象

全港小學(小三或以上) / 中學

課程難度

初級課程 ★★☆☆☆

中級課程 ★★★☆☆

高級課程 ★★★★★

# 02 COURSE

## 創意印刷 EASY GO!



### 課程簡介

彩色印表機已經是不可或缺的電腦週邊裝置。大部份人都會使用印表機來列印文件或相片，但您有沒有想過彩色印表機還有其他趣味用途？透過創意印刷 Easy Go! 課程，同學們可以發揮自己無限創意，利用彩色印表機創作出不同別緻獨特的作品，例如襟章，貼紙相，CD封面，甚至砌圖。



## 課程特色

- 啟發創意
- 培養藝術品味
- 學習電腦繪圖技巧
- 學習電腦印刷技巧

## 課程目的

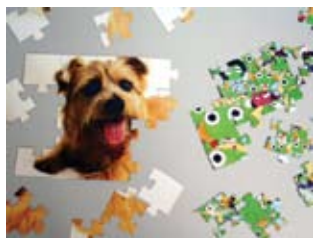
透過製作簡單的印刷品，引發同學們的創意，製作出別緻獨特的作品，學習使用電腦加添生活趣味，培養同學對電腦的興趣。

完成課程後同學能：

- 體驗獨立及完整的設計過程
- 色彩繽紛的製成品可滿足同學們的成功感
- 輕鬆學習電腦多媒體的應用
- 培養對藝術創作及電腦科技的興趣

## 課程內容

- 基本電腦繪圖技巧
- 襟章創作及印制
- 貼紙相創作及印制
- CD封面創作及印制
- 砌圖創作及印制
- 月曆創作及印制
- 作品分享



## 學員對象

全港小學(小一或以上)

課程難度 ★★★★★



# 03 COURSE

## 影片拍攝及製作課程



### 課程簡介

現今製作個人生活及學校社團的網上短片、VCD及DVD已成為一個潮流。本課程由淺入深介紹數碼錄影、拍攝、剪接等概念，將手提攝錄機所拍攝的景物及錄像作電腦剪接，加上特技效果、文字及聲效等等。最後轉錄成網上短片、VCD或DVD。

**\*優秀學員的作品將會提交各公開比賽，以擴闊學員們之視野。**

## 課程目的

課程著重學員對影片拍攝過程的認識，同學們將由零開始，透過思巧影片大綱、場境設計、劇本構思、拍攝手法及角度等等，訓練學員的思考能力，啟發學員之創意思維。最後透過電腦軟件編輯影片及加上不同的效果，從影片後期工作中，了解及認識電腦軟件的操作，並加深同學們對拍攝影片及電腦編輯的興趣。

## 課程特色

- 本公司為學員們提供課堂所需的拍攝器材及工具，如數碼相機及數碼攝錄機。
- 學員們可以選擇自己喜歡的主題作為拍攝影像的內容，以增加學員們的興趣及投入感。
- 優秀學員的作品將會提交各公開比賽，以擴闊學員們之視野。

## 課程內容

- 數碼相機(DC)及數碼攝錄機(DV)的概念及操作
- 數碼錄像的製式及檔案分類
- 影片大綱、場境設計及劇本的構思
- 影片拍攝
- 剪接的基本概念
- 轉場效果之運用
- 加入字幕和聲效
- 配音製作
- 把完成之作品燒錄成VCD或DVD
- 作品分享

## 學員對象

全港小學(小二或以上) / 中學

課程難度

初級課程



中級課程



高級課程



# 04 COURSE

## 相片修改及編輯課程



### 課程簡介

在日常生活中，很多時我們也會利用數碼相機及電子掃描器，拍攝相片並儲存到電腦上。此課程教授怎樣有效地處理相片，利用相片去製作及合成出同學們設計的作品。

此課程分為兩部分，主要介紹如何使用數碼相機及電腦之間的運作，及透過軟件為相片加工及編輯。

完成此課程後，學員可輕鬆地處理日常的相片，利用相片製作出有趣及富藝術色彩的相片作品，挑選多張相片來混合成一張廣告式的海報。

**\*優秀學員的作品將會提交各公開比賽，以擴闊學員們之視野。**

## 課程目的

訓練同學們構圖設計及使用圖像表達思想的能力，培養同學們對美學之興趣。透過使用不同電腦軟件為數碼圖像作出修改及編輯，以提高同學們對電腦應用的興趣及認識。同學們亦可為一張普通的相片加上不同的圖案和文字，更可以把心愛的卡通人物及場景巧妙地融入相片之中。

## 課程特色

- 本公司為學員們提供課堂所需的拍攝器材及工具，如數碼相機及電子掃描器。
- 同學們可以攜帶並使用自己喜歡相片及物件作為課堂材料，以增加同學們的興趣及投入感。
- 優秀學員的作品將會提交各公開比賽，以擴闊學員們之視野。

## 課程內容

- 處理影像之常識
- 電子掃描器之應用技巧
- 影像縮放檢視的技巧
- 在作品中加入文字及特技效果
- 認識不同的影像檔案格式
- 影像複製、搬移及刪除的技巧
- 縫合影像
- 相片合併
- 濾鏡的運用

## 學員對象

全港小學(小二或以上) / 中學

課程難度

初級課程 ★☆☆☆☆

中級課程 ★★☆☆☆

高級課程 ★★★☆☆



# 05 COURSE

## 校園小記者培訓課程



### 課程簡介

學生對日常的命題作文興趣不大，而中國語文科所強調的「聽、說、讀、寫」中的說話及聆聽訓練在課堂中亦常常被忽略。

校園小記者課程正是針對說話及聆聽的訓練，學習與人溝通及耐心聆聽的技巧，並且把採訪回來的資料利用多媒體軟件重新組織編輯成稿件及發佈。此課程希望打破以往課堂慣常的學習模式，提高學生對寫作的興趣，增加他們在日常生活中的說話及聆聽訓練機會。



## 課程目的

訓練學生說話表達能力及與人溝通的技巧，啟發學生的創意、自信及分析能力。並學習透過多媒體軟件編輯及報導稿件，提高學生的寫作興趣及對多媒體軟件的認識

## 課程特色

透過輕鬆有趣的小組活動和遊戲，培養學員的團隊精神，訓練學生說話表達能力及與人溝通的技巧。使用多媒體編輯及發佈，可增加學員對多媒體軟件的興趣及認識。

## 課程內容

- 看圖說故事
- 接龍創作故事
- 讓學員自由地選擇喜歡的專題報導主題及內容
- 模擬新聞報告
- 認識採訪的種類、準備事項及如何進行採訪
- 校內採訪任務
- 集體討論及分析採訪報告
- 資料整理
- 分享及匯報採訪所得資料
- 資料編輯
- 利用多媒體軟體編輯及報導稿件，如使用短片、POWERPOINT簡報及投影片
- 作品發佈及分享成果



# 06 COURSE

## 網上遊戲製作課程



### 課程簡介

隨著互聯網迅速的發展，網上遊戲成為了大眾的娛樂。一個好的網上遊戲包含了很多學問在其中，透過製作網上遊戲，同學們可以學懂很多有趣而又實用的技巧。課程以實例教授Flash遊戲設計及製作，讓同學們更容易掌握箇中技巧，最終設計出屬於自己的網上遊戲。課程內容包括繪圖技巧、動態動畫、形狀動畫、互動設計、遊戲設計及除錯方式等等。

### 學員對象

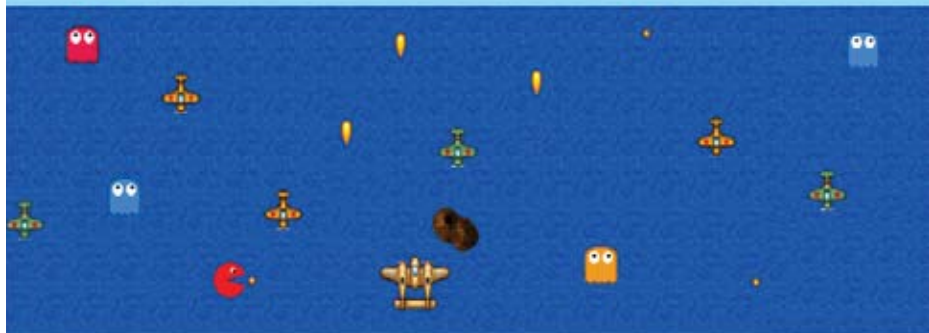
全港小學(小三或以上) / 中學  
課程難度 ★★★★★

### 課程內容

- 繪畫技巧
- 影片設定 (Movie Setting)
- 關鍵影格之應用 (Key Frame)
- 動態動畫之應用 (Motion Tween)
- 形狀動畫之應用 (Shape Tween)
- 基本ActionScript語法及編寫 (輸入、輸出，流程控制、判斷式與迴圈之應用。物件instance的基本概念)

# 07 COURSE

## 電腦遊戲製作課程



### 課程簡介

電腦遊戲可說是現今社會中最受歡迎的娛樂之一。事實上，電腦遊戲除了娛樂之外，還包含了很多理論與技巧在其中。課程讓學員靈活運用電腦遊戲設計平台(Game-Engine)，設計出富有同學們個人風格，獨一無二之遊戲，從而培養同學們創作電腦遊戲的興趣，啟發同學們的創意思維。課程內容包括繪圖技巧、動態動畫、形狀動畫、互動設計、遊戲設計及除錯方式等等。

### 學員對象

全港小學(小三或以上) / 中學

課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 繪畫技巧
- 遊戲角色設定
- 遊戲劇本設定
- 電腦程式語法及編寫(輸入、輸出，流程控制、判斷式與迴圈之應用)
- 遊戲設計及除錯方式

# 08 COURSE

## 三維立體遊戲製作課程



### 課程簡介

以實例分析作輔助，透過簡明的方法讓學員們進一步了解三維電腦遊戲製作的程序及技巧。透過輕鬆方法說明三維空間的概念，讓學員從平面思維進入三維的創作世界，深入了解大型三維電腦遊戲的製作步驟和要訣。透過學習使用遊戲設計平台(Game-Engine)，同學們能夠輕鬆地創作出令人眼前一亮和獨特的三維電腦遊戲。

### 學員對象

全港小學(小三或以上) / 中學

課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 故事大綱構思
- Story Board 的運用
- 角色設計及製作
- 場景設計及製作
- 概念構思與實踐
- 小組專題三維電腦遊戲製作
- 電腦程式語法及編寫
- 遊戲設計及除錯方式

# 09 COURSE

## 三維立體模型課程



### 課程簡介

隨著人們對電腦圖像的要求日益增加，同學們只懂得處理平面圖像也許有點兒不足夠。本課程教授同學如何由平面圖片變成立體化，了解三維空間的概念，學習使用三維立體電腦軟件，製作不同的立體模型。完成此課程學員可以輕易由一幅平面圖片變作立體物件，更可為物件加上不同的顏色及質料。

### 學員對象

全港小學(小一或以上) / 中學

課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 點、線與平面的認識
- 3D 空間的概念
- 立體物件的認識
- 學習使用電腦軟件製作不同的立體物件
- 為立體物件加上顏色及質料
- 立體物件的輸出及應用

# 10 COURSE

## 電腦動畫製作課程



### 課程簡介

本課程介紹電腦動畫的起源、演進過程、製作工具和應用範圍等概念性介紹。然後針對各種類型的電腦動畫進行實務製作練習。課程的重點在於培養學生對物件基本運動原理以及各項角色動畫元件的製作練習，培養學生細緻觀察及反覆修正的耐性。

### 學員對象

全港小學(小二或以上) / 中學  
課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 故事大綱構思
- Story Board 的運用
- 關鍵格的應用
- 角色設計及製作
- 場景設計及製作
- 動畫漸變效果
- 繪畫技巧
- 輸出的準備及注意事項
- 小組專題動畫製作

# 11 COURSE

## 個人網頁製作課程



### 課程簡介

本課程特別為初學網頁設計的學員而設，讓學員學習如何建立網站及製作網頁內容，包括文字，圖像，聲音及影片等。課程強調實際應用技巧，深入了解及學習設計網頁的程序及技巧，並讓學員們自己動手製作出屬於自己的個人網頁。

### 學員對象

全港小學(小三或以上) / 中學  
課程難度 ★★★★★

### 課程內容

- 什麼是HTML語言
- 互聯網之介紹
- 如何撰寫網頁
- 如何撰寫動態網頁
- JavaScript 及 CSS 之應用
- 加入按鈕、圖片、背景音樂、影片及不同的物件
- 網頁表格
- 網頁輸出及發佈

# 12 COURSE

## 電子賀卡設計課程



### 課程簡介

想要在節日來臨時，給你的親朋好友一個溫馨的感動？親手製作電子賀卡不但新穎有趣，而且絕對能給朋友一個大驚喜。課程以實例教授電子賀卡之設計及製作，讓同學更易掌握箇中技巧，設計出具特色的賀卡。此課程使用不同的製作軟件，同學們更能了解及學會操作多種不同軟件。

### 學員對象

全港小學(小一或以上) / 中學  
課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 賀卡版面構圖
- 角色及圖案設計
- 繪圖及色彩配搭的技巧
- 加入文字及祝賀字句
- 動態與靜態的電子賀卡
- 作品印刷及發佈
- 了解及運用不同的方法把作品發送給親友
- 作品觀賞

# 13 COURSE

## 電腦音樂製作課程



### 課程簡介

本課程介紹基本的電腦音樂知識，利用電腦軟件教授電腦打譜及編曲技巧，同學可以自行撰寫自己喜愛的音樂，發佈至互聯網及下載到自己的手提電話中。

### 學員對象

全港小學(小三或以上) / 中學

課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 音符修改及特殊音符製作
- 樂譜製作：打譜，跨小節連音，跨行譜的樂譜製作
- 樂譜版面調整（例如：樂譜版面及調整行譜間距之個人設定）
- 樂器選擇
- 編曲技巧
- 簡單伴琴
- 二聲部寫作
- 節奏樂器編寫

# 14 COURSE

## 數碼彩繪製作課程



### 課程簡介

繪圖可以讓孩子們發揮無限創意，把心中的影像用圖案及色彩表達出來。數碼彩繪有別於一般的繪圖，數碼彩繪借助電腦工具及軟件，更直接方便把心中的構思及影像，實實在在的繪畫出來。本課程透過課堂習作，讓同學們學習如何使用不同的工具及技巧，隨心所欲地把心中的影像繪畫出來。

### 學員對象

全港小學(小二或以上) / 中學

課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

- 創作意念
- 構圖技巧
- 顏色的運用及配搭
- 濾鏡的運用
- 電腦上色的技巧
- 色彩調校技巧
- 陰影的運用
- 作品發佈及觀賞

# 15 COURSE

## 趣味數學研習班



### 課程簡介

孩子或許已厭倦公式化的數學練習，傳統的數學練習模式已不能有效地滿足同學們的需要。此課程融合創新的科技和優良的數學練習設計，帶出數學課程的趣味，為你的子女帶來一個全新的學習體驗。

### 學員對象

全港小學(小一或以上) / 中學  
課程難度 ★★☆☆☆

### 課程內容

課程主要透過遊戲教授數學技巧，遊戲包括：

- 過河遊戲
- 升降機遊戲
- 火柴遊戲
- 燈泡問題
- 切蛋糕問題
- 河內塔
- 估數字
- 七巧板 等等… 合共二十多個遊戲

# IT Challenge Award

## 資訊科技挑戰獎勵計劃



### 計劃簡介

由香港電腦教育學會舉辦之「資訊科技挑戰獎勵計劃」，是一個專為小學生而設的計劃，配合課程發展議會制訂的「資訊科技學習目標」及課程改革的方向，尤其針對課程改革提倡四個關鍵項目而設計。目的是支援小學資訊科技的學與教，以一個全港性的獎勵計劃，正面鼓勵學生不斷挑戰自我，主動學習，以提昇其運用資訊科技的能力，並培養其終身學習及樂於服務的態度，令他們成為新世紀的IT小先鋒。本計劃之最大特色是能讓參加者按照自己的喜好及步伐，按部就班地學習，並運用資訊科技去服務他人。

本公司為迎合此計劃，特別在課程設計上加入考察原素，學校如有興趣參與此計劃，本公司能提供各樣支援，令同學在愉快學習中得到認可。計劃分三部，分別為甲部（知識及技能）、乙部（服務）及丙部（專題習作）。

## 計劃內容

甲部：知識及技能

在每個課程的最後一堂均會進行知識及技能測試，不同課程將有不同要求及測試題目，如同學能在一年中成功完成一定數目之測試，同學將有能力參加由香港電腦教育學會舉辦之資訊科技挑戰獎勵計劃，以下是香港電腦教育學會不同獎勵之要求及課程測試之項目：

金章：完成十項

銀章：完成八項

銅章：完成五項

獎狀：完成三項

課程名稱	電腦操作	檔案處理	中文輸入	文書處理	圖文並茂	繪圖	數字處理	簡報演示	網頁瀏覽	網上搜索資料	互聯網通訊	網頁設計	影像處理	程式語言合計	動畫製作	機械運用	音樂製作	挑戰項目合計
LEGO 創意機械人設計課程	★	★				★	★		★	★	★		★			★		9
創意印刷 Easy Go!	★	★			★	★			★	★	★		★					8
影片拍攝及製作課程	★	★			★	★						★	★	★				7
相片修改及編輯課程	★	★			★	★						★	★	★				7
校園小記者培訓課程	★	★		★	★	★		★	★	★	★							9
網上遊戲製作課程	★	★				★						★	★	★				6
電腦遊戲製作課程	★	★				★						★	★	★				6
三維立體遊戲製作課程	★	★				★	★					★	★	★				7
三維立體模型課程	★	★				★	★					★	★	★				7
電腦動畫製作課程	★	★				★						★	★	★				6
個人網頁製作課程	★	★	★		★	★			★	★	★	★						9
電子賀卡設計課程	★	★	★		★			★	★	★	★				★			9
電腦音樂創作課程	★	★									★						★	4
數碼彩繪製作課程	★	★				★						★						4
趣味數學研習班							★		★	★								3



# IT Challenge Award

## 資訊科技挑戰獎勵計劃

### 計劃內容

#### 乙部：服務

學生完成本公司課程後，能在學校社群中加以應用，協助老師教學、協助其他同學學習、或協助社會上其他有需要的人士，以下不同獎勵之要求及課程的服務建議。

金章：累積至 20 小時

銀章：累積至 8 小時

銅章：累積至 5 小時

獎狀：累積至 3 小時

課程名稱	建議服務
LEGO 創意機械人設計課程	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 設計機械人作親善大使，推廣學校生活及資訊科技</li> <li>- 設計機械人作環保大使，負責清潔操場</li> <li>- 設計機械人作紀律大使，看守特別室</li> <li>- 設計機械人作藝術大使，推廣音樂及藝術</li> </ul>
創意印刷Easy Go! 三維立體模型課程 電子賀卡設計課程	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 為老師繪畫教材插圖</li> <li>- 為老師製作推廣學校生活的紀念品</li> </ul>
影片拍攝及製作課程 專題錄像製作課程 校園小记者培訓課程	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 推廣學校生活的短片</li> <li>- 設計善待拍攝器材的短片</li> <li>- 設計學會短片</li> <li>- 設計學科短片</li> <li>- 設計使用電腦的正確姿勢的短片</li> </ul>
網上遊戲製作課程 電腦遊戲製作課程 三維立體遊戲制作課程 電腦動畫製作課程 趣味數學研習	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 設計環保小遊戲</li> <li>- 設計學科問答遊戲</li> </ul>
個人網頁製作課程	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 設計推廣私隱權認識的網站</li> <li>- 設計學會網站</li> <li>- 設計學科網站</li> </ul>
電腦音樂創作課程	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 為老師的教材製作背景音樂及特效</li> </ul>
數碼彩繪製作課程	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 為老師繪畫教材插圖</li> </ul>

### 其他可行之服務

1. 協助IT組日常運作，例如：
  - 上課前取鑰匙開啓課室的電腦，並報告任何異常現象；
  - 小息、午膳、課後等時間開放電腦室時協助管理，並指導同學簡單操作技巧。
2. 協助老師上課，例如：
  - 在電腦室上課時協助老師指導同學使用電腦及電子器材；
  - 協助老師搜集資料；
  - 協助老師製作資訊科技教材(如PowerPoint 演示、繪圖等)；
  - 在老師上課使用資訊科技器材時從旁協助；
  - 用完電腦室上課後，協助檢查所有用戶是否均已適當地登出，滑鼠及鍵盤是否已妥善地放置。
3. 向同學介紹資訊科技知識，例如：
  - 適會上向同學講解資訊科技知識；
  - 適會上向同學講解資訊科技所涉及的法律、社會及道德責任等較抽象的課題；
  - 製作壁報向同學介紹資訊科技知識。
4. 協助學校其他工作，例如：
  - 運用所學的資訊科技技能，協助製作壁報；
  - 學校大型活動如運動會、開放日等協助編印場刊、製作壁報、講解等；
  - 配合學校的活動，如交通安全週、敬師日等，設計及印製海報或宣傳單張。
5. 運用所學知識，關懷社會上有需要的人士，例如：
  - 印製聖誕卡或年曆送給老人院的公公婆婆、弱能人士或醫院的病童。

### 丙部：專題習作

學生在課程中或服務中，按照自己的興趣自行選取任何課題（學科、跨學科、課外等題材均可）製作專題習作，於進行專題研習過程中，學生按計劃搜集、選取及整理資料，並適當地應用資訊科技作為工具，與組員交流及協作，於總結階段，學生能將研習成果以資訊科技為工具，整理成報告，並以多媒體效果向同學、老師或評審員有條理地作概括性的匯報，最後，學生應能對整個研習的過程、施行策略和成果作檢討和評估。

金章： 完成兩個專題習作，其中一個應為個人習作作校外評審之用，另一個可以是個人或小組的習作

銀章： 完成一個，可以是個人或小組的習作

銅章： 不用

獎狀： 不用



\*部份資料由香港電腦教育學會提供

# 課程優點

We care your needs



## 輕鬆學習

以輕鬆上課堂的手法，啓發小朋友的思維，誘發小朋友無限的創意，並配合現今的應用科技知識，把創意及知識融入生活之中。

## 多元化

多元化的內容能夠靈活地配合學校課程及學員的進度。我們著重與各學校的主任、導師及同學溝通，了解各方面對課程的意見及要求。我們歡迎為不同學校及學員「度身訂做」不同的課程。

## 優質教育

我們的導師團隊主要由富經驗的大學生及大專生組成，部份導師更具碩士學歷，教育顧問團包括多名現職大學講師、導師、及中小學教師。課堂以粵語授課，輔以中文筆記。

## 到校服務

為了方便學員們，大部份課程將會以到校形式進行。如有需要，我們將會攜帶適當的器材(如數碼相機、數碼攝錄機、電子掃描器及電子印表機等)，以供學員使用。

## 評估及跟進

我們十分重視學員的表現、喜好及意見，為嘉許學員們的努力，在學生完成課程後，可獲發證書一張以作鼓勵。課程完結後，我們會安排一些優秀的作品，參加各公開比賽，以擴闊學員們之視野。每位學員均獲發一張「學習評估卡」，學員、家長及導師可以隨時登入由本公司開發之「學習評估系統」，查閱學員在課堂上之表現、進度及導師的評語。



### 學習評估卡

每位學員均獲發一張「學習評估卡」



### 嘉許證書

完成課程後，可獲發嘉許證書一張

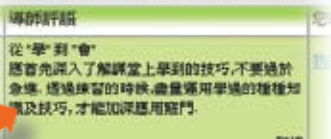


### 學習評估系統

學員、家長及導師均可隨時登入學習評估系統，閱覽學員在課堂上之表現、進度及導師的評語。



### 導師評語



課堂作品短片/相片

# 相 片集

## Photo Gallery

### 資訊科技日

本公司積極參與資訊科技推廣活動，以及與各中、小學合辦資訊科技日，將有趣新奇的資訊科技介紹給同學們，以增加同學們對資訊科技的認識及興趣。



### 課堂實況





確立創意科技有限公司  
QUALITECH INNOVATION LTD.

電話：3170 9237

傳真：3170 9238

電郵：info@qtinno.com

網頁：<http://www.qtinno.com>

地址：Unit 1201C, 12/F, Witty Commercial Building,  
1A-1L Tung Choi Street, Mong Kok, Kowloon